

## Договор о предоставлении консультационных услуг №

г. Харьков

« »

201\_\_ г.

ФОП "Малишкін В.О.", идентификационный код: 3302905890, действующий на основании свидетельства о государственной регистрации, именуемое в дальнейшем "Исполнитель", в лице Малышкин В.А. и \_\_\_\_\_, с другой стороны, именуемый в дальнейшем «Заказчик», совместно именуемые "Стороны", заключили настоящий Договор о нижеследующем:

### 1. Предмет договора:

Исполнитель обязуется выполнить по поручению Заказчика, а Заказчик обязуется принять и оплатить следующую работу:

Оказание услуги по обучению языку программирования Unity (C#) в размере 104 академических часа.

### 2. Условия платежа и цена договора:

2.1. Оплата по настоящему Договору производится в форме предоплаты.

2.2. Стоимость полной услуги, согласно договору, составляет \_\_\_\_\_ гривен.

### 3. Порядок и сроки исполнения обязательств:

3.1. Исполнитель обязуется приступить к выполнению Услуг с момента поступления предоплаты и с датой начала обучения (\_\_\_.\_\_.201\_\_г.). После подписания договора и поступления оплаты согласно Договору, Исполнитель в течение 3 месяцев проводит обучение языку программирования Unity (C#) в размере 104 академических часов, по плану из Приложения 1 к данному договору.

### 4. Права и обязанности сторон:

#### 4.1. Исполнитель обязуется:

- 1) До заключения договора предоставить Заказчику необходимую и достоверную информацию о предоставляемой услуге, ее видах и особенностях, о стоимости и форме оплаты, а также сообщить Заказчику по его просьбе другие относящиеся к договору и соответствующей услуге сведения;
- 2) Выполнять положения настоящего Договора;
- 3) Оказывать консультации по вопросам, возникающим у Заказчика в связи с оказанием ему услуг;
- 4) Качественно выполнить работы в объеме, предусмотренном настоящим договором;

#### 4.2. Исполнитель вправе:

- 1) В случае недобросовестного отношения к обучению Заказчика, не выдавать сертификат об успешном прохождении курсов;
- 2) В случае порчи имущества, принадлежащего Исполнителю, по вине Заказчика требовать от него полного возмещения убытков;
- 3) Отказать Заказчику в предоставлении Услуги, с не возмещением уже оплаченных средств, в сторону Исполнителя, на любом этапе действия данного договора, в случае некорректного поведения, делающим невозможным оказание Услуги, в соответствии с данным договором.

#### 4.3. Заказчик обязуется:

- 1) Выполнять положения настоящего Договора;
- 2) Своевременно оплатить Исполнителю работу, предусмотренную п.1 настоящего Договора, в размерах и в сроки, установленные п.2 настоящего Договора;
- 3) Рассмотреть и принять выполненный объем работ в установленный п.3 настоящего Договора срок;
- 4) Направить в адрес Исполнителя, полученный от него, и подписанный со своей стороны, экземпляр Акта выполненных работ, в срок не позднее 3 (трех) рабочих дней с момента получения Акта. При наличии возражений по Акту Заказчик обязуется сообщить о них Исполнителю, в срок, не позднее 3 (трех) рабочих дней со дня предоставления Исполнителем письма с текстом Акта выполненных работ. Если мотивированные возражения по Акту не поступили в адрес Исполнителя в течение 3 (трех) рабочих дней с момента получения Заказчиком Акта выполненных работ, услуги, оказанные Заказчику Исполнителем, считаются принятыми Заказчиком;
- 5) По запросу Исполнителя, в предоставленном заранее графике занятий, посещать все занятия по данному курсу обучения.

#### 4.4. Заказчик вправе:

- 1) Расторгнуть договор о предоставлении Услуги и потребовать полного возмещения убытков, в случае если исполнитель не приступил к оказанию услуги в течении 3 рабочих дней после даты начала занятий, указанного в п.3.1 настоящего Договора;
- 2) Заказчик вправе расторгнуть договор в любое время, однако все средства, уплаченные на момент расторжения договора Исполнителю, не возвращаются.

#### 5. Ответственность сторон:

5.1. За неисполнение или ненадлежащее исполнение обязательств по настоящему Договору Стороны несут ответственность, предусмотренную законодательством Украины с учетом условий, установленных настоящим Договором.

#### 6. Форс-мажор:

Стороны освобождаются от ответственности за частичное, или полное неисполнение обязательств по настоящему Договору, в случае, если это неисполнение явилось следствием обстоятельств непреодолимой силы. Таких как: стихийные бедствия, объявления чрезвычайной ситуации, военные действия, и других явлений непреодолимого характера, при условии, что они непосредственно влияют на выполнение обязательств по настоящему Договору, а так же в случае принятия государственными органами законодательных актов, препятствующих выполнению условий настоящего Договора. При наступлении вышеуказанных обстоятельств каждая из Сторон должна уведомить другую Сторону в письменном виде в течение 5 (пяти) дней с момента наступления этих обстоятельств.

#### 7. Порядок разрешения споров:

Все споры или разногласия, возникающие между сторонами по настоящему Договору или в связи с ним, разрешаются путем переговоров между сторонами.

Претензионный порядок разрешения споров обязателен. Срок ответа на претензию установлен в 10 (десять) календарных дней с момента ее получения.

В случае невозможности разрешения споров путем переговоров Стороны передают их на рассмотрение в Арбитражном суде г. Харькова в установленном законодательством Украины порядке.

#### 8. Срок действия договора:

Настоящий договор вступает в силу с \_\_.\_\_.201\_\_ г. и действует по \_\_.\_\_.201\_\_ г. включительно.

#### 9. Порядок изменения и расторжения договора:

9.1. Любые изменения и дополнения к настоящему Договору имеют силу только в том случае, если они оформлены в письменном виде и подписаны обеими сторонами.

9.2. Досрочное расторжение Договора может иметь место по соглашению сторон либо по основаниям, предусмотренным действующим на территории Украины гражданским законодательством, с учетом п.4.4. и п.4.2. настоящего Договора.

9.3. Сторона, решившая расторгнуть Договор, направляет письменное уведомление другой стороне.

#### 10. Прочие условия:

10.1. Вопросы, не урегулированные настоящим Договором, регулируются действующим законодательством Украины.

10.2. Настоящий Договор составлен в 2 (двух) экземплярах. Договор содержит окончательные и полные условия соглашения Сторон и заменяет всю предшествующую переписку и предварительные переговоры Сторон по его предмету.

10.3. Исполнитель гарантирует, что передаваемая ему Заказчиком информация, в том

числе персональные данные Заказчика, будет использоваться исключительно в целях исполнения Договора.

Реквизиты и подписи сторон:

Заказчик:

Исполнитель:

ФИО: \_\_\_\_\_

Малышкин Владимир Александрович

ИНН: 3302905890

Паспорт: \_\_\_\_\_

Адрес: г. Харьков, ул. Новгородская 6, к. 51

Р/сч 26003415563600,

\_\_\_\_\_

Публичное акционерное общество

Адрес: \_\_\_\_\_

«УкрСиббанк»

МФО: 351005

Телефон: \_\_\_\_\_

Телефон:+3 (8095) 660-57-46

\_\_\_\_\_  
( Место для подписи)

\_\_\_\_\_  
( Место для подписи)

Приложение №1 к договору №

Программа курса Unity

Введение. Что такое Unity3D? Возможности на сегодняшний день. Платформы.

Интерфейс. Рабочие окна. Настройка рабочего пространства.

Работа со сценой. Игровые объекты. Компоненты.

Камера сцены. Режимы. Настройка.

Взаимодействие между игровыми объектами на сцене.

Организация объектов. Тэги. Слои.

Ресурсы игры. Ассеты. Виды, особенности, специфика.

Запуск и отладка сцены. Настройки проекта.

Ландшафт. Создание поверхности земли.  
Основные принципы и правила.

Детализация земли. Растительность.

Вода. Создание водных поверхностей. Настройка ее параметров.

Компонент Skybox. Особенности создания неба.  
Материалы.

Анимация игровых объектов. Виды анимации, правила работы. Создание анимации для объектов окружения с помощью Unity3D. Обзор возможностей движка для скелетной анимации.

Свет. Виды источников. Особенности использования. Текстуры для формы света.

Импорт графики из 3D-редакторов. Работа с материалами. Шейдеры, используемые в Unity3D.  
Импорт текстур.

Системы частиц. Виды. Создание эффектов в игре. Облака, дым, туман, огонь, брызги, искры и т.д.  
Применение и настройка.

MonoDevelop. Основы программирования скриптов в Unity3D. Используемые языки.

Программирование логики для игровых объектов. Связывание объектов между собой.

Программная работа с трансформацией объекта и его компонентами.

События игрового объекта. Взаимодействие с мышью, клавиатурой.

Управление в играх различных жанров. Физика, как инструмент в управлении.

Лучи и их использование.

Особенности управления на разных платформах.  
Создание единого алгоритма управления.

Создание навигации для AI-персонажей. Слои.

Соединение поверхностей для навигации.

Звук. Слушатели и источники. Работа с 3D звуком.  
Эффекты. Музыка.

Физика в игре. Настройка тел и их коллайдеров.  
Гравитация. Физические материалы. Работа с  
движущимися объектами. Пули, стрелы,  
«фаерболы».

Программная работа с ресурсами. Загрузка  
уровней и отдельных объектов.

Создание интерфейса для игры. Способы и  
необходимые ресурсы. Связывание интерфейса с  
событиями в игре. Текстуры и шрифты. Работа с  
Canvas

Импорт видео в сцену

Подробный обзор материалов. Создание  
различных поверхностей. Настройка шейдеров

Сочетание нескольких источников частиц.  
Примеры различных эффектов:

Магия, взрывы, «бафы» и т.д.

ООП в Unity3D. Специфика. Примеры реализации  
шаблонов проектирования.

Работа с событиями. Делегаты. Интерфейсы  
классов.

Coroutine. Обзор. Принцип работы. Coroutine – как  
неотъемлемая часть многих скриптов в Unity3D.  
Реализация в конкретных примерах.

Создание 2d анимаций, уровни, персонажи

Использование Google Service для игр

Полезные плагины.

Использование сервиса Vuforia.

Реквизиты и подписи сторон:

Заказчик:

Исполнитель:

ФИО: \_\_\_\_\_

Малышкин Владимир Александрович

ИНН: 3302905890

Паспорт: \_\_\_\_\_

Адрес: г. Харьков, ул. Новгородская 6, к. 51

Р/сч 26003415563600,

\_\_\_\_\_

Публичное акционерное общество

Адрес: \_\_\_\_\_

«УкрСиббанк»

\_\_\_\_\_

МФО: 351005

Телефон: \_\_\_\_\_

Телефон:+3 (8095) 660-57-46

\_\_\_\_\_

( Место для подписи)

\_\_\_\_\_

( Место для подписи)